

Kinderwoche: 'Beduinen - Abenteuer im Wüstensand' - Abraham

	1. Tag	2. Tag	3. Tag	4. Tag	5. Tag
Tagesthema	Beduinenleben - Wanderschaft	Tiere	Gastfreundschaft - Nahrung	Arbeit - Kultur	Fest
Leitgedanke	Gott ruft Menschen ihm zu folgen	Gott will, dass wir ihm ganz vertrauen.	Gott macht unmögliches möglich	Gott will den Gerechten retten.	Gott belohnt vertrauen.
'Stichwort'	'Nachfolge'	'ganzes Vertrauen'		'Rettung'	'Belohnung'
Biblische Lektion Text	Gott beruft Abraham. 1 Mose 12,1-9	Abraham in Ägypten und Trennung von Lot. 1 Mose 12,10-13,18	Gott verheisst einen Sohn. 1 Mose 15,1-7; 17,1-8; 18,1-15	Gott rettet Lot aus Sodom und Gomorra 1 Mose 18,16-19,29	Abraham soll Issak opfern. 1 Mose 21,1-8; 22,1-19
Merkvers	Psalm 37,5 [Gute Nachricht 97] "Überlass dem Herrn die Führung für dein Leben, vertrau auf ihn, er macht es richtig."			Römer 10,4b [Luther 84] Wer an Jesus glaubt ist gerecht.	
Schwerpunkt	1. Teil "Überlass dem Herrn ..."	2. Teil "...vertrau auf ihn ..."	3. Teil "... er macht es richtig."	Bedeutung von Gerecht	Bedeutung von Jesu Opfer
Einstieg ins Tagesthema	Moderation 'Beduinenleben' ohne Spiel	Moderation 'Tierflucht' mit Briefumschlag-Kino	Moderation 'Albtraum' mit Hieroglyphen - Quiz	Moderation 'Überfall' mit 'Wer weiss es?' Ratespiel	Moderation 'Abschluss' mit 'Kamelrennen-Quiz'
Einstieg mit Vers	Beduine erzählt von Vorfahren Psalm 37,5 (Füsse + Symbole)	Hirte erzählt aus seinem Leben Psalm 37,5 (Schafe + Symbole)	Anspiel 'Kinder wie Sand' Psalm 37,5 (Symbole)	Anspiel 'gerecht' Römer 10,4 (Symbole)	Bibelvers wiederholen+lehren Römer 10,4 (Symbole)
Quiz	'Kamelrennen - Quiz'		Hieroglyphen - Quiz	Herz - Quiz	'Kamelrennen-Quiz' Wochenrückblick
Spiele / Aktivität	'Activity' Begriffe raten Stafette 'Beduinen ins Zelt' Bilderrätsel 'Beduine'	'Briefumschlag-Kino' 'Tierfütterung' Reaktionsspiel 'Nahrungssuche' Geländespiel 'Hieroglyphen' Ratespiel	Stafette 'Quer durch Sahara' 'Fladenbrot backen'	'Wer weiss es?' Ratespiel 'Fladenbrot-Frysbee' Stafette 'Ake akab' Lauf-Spiel Volkstanz (als Idee) Stafette 'schafscheren' o. andere	'Beduinen-Test' - Geschichte Beduinen-Fest' Posten 'Schoggispiel'
Bastelarbeiten	Kopftuch bedrucken	Pinwand 'Kamel' basteln	Tischset 'Schaf' basteln	'Schmuck' (Wellkarton-Halskette)	
Vertiefung zum täglich abgeben	'Kamelritt' (Faltkarte)	'durstiges Schaf' (Trinkhalm) Hirtenbild m. Vers z. ausmalen	'Zelt zum aufstellen'	'Verheissungs Fernglas' oder Kamel-Bleistifthalter	'Wochenheft'
Vertiefung Var. Wochenheft	Wochenheft (inkl. Kamel+Schaf) 'Kamelritt' (Faltkarte) erklären	Wochenheft (inkl. Kamel+Schaf) zus. 'durstiges Schaf' erklären	Wochenheft (inkl. Kamel+Schaf) Kamel+Schaf erklären für Neue	Wochenheft (inkl. Kamel+Schaf) Kamel+Schaf erklären für Neue	Wochenheft (inkl. Kamel+Schaf) Kamel-Bleistifthalter erklären

Zusatzmaterial: - Kulissenbild/ Banner
- Kopftuch mit Namensschild / Namensschild
- Verkleidung / Kamel
- Wochenheft mit Klebepunkt-Wettbewerb:
Wer sammelt min. 5 Punkte für Anwesenheit / neues Kind /
Bastelarbeiten Kamel+Schaf

Passende Lieder: - **Geh Abraham, geh (1/2/4/6)**
- **Immer auf Gott zu vertrauen**
(Strofen von KEB ZH)
- Hewenu shalom mit Volkstanz

Deutsch:

Schweizerdeutsch:

- Ich han eine wo mit mir gaht

Bewegungslieder:

- **Heb di, heb di (31)**
- **I bi vo inne, usse (36)**
- **du umgisch mi Herr**
- I ha freud (38)