

Kinderwoche 'Ritter'

	1.Tag	2.Tag	3.Tag	4.Tag	5.Tag	6.Tag (Zuatzlektion)
Tagesthema	Der König sucht Ritter	Die Burg bietet Schutz	Der König liebt uns	Rettung vor Feind	gewappnet sein	
Schwerpunkt	König	Burg	Rüstung, Waffen	Kleidung (Alltag)	treu allzeit bereit	
Leitgedanke	Gott ist der mächtigste König.	Das menschliche Herz ist böse.	Gott liebt.	Gott rettet.	Gott beschützt seine Kinder	
Biblische Lektion	Ester wird Königin	Haman der Widersacher	Ester ist bereit ihr Leben zu lassen	Ester geht zum König	Haman muss sterben, Mardochai wird erhöht	Purimfest
Text	<i>Ester 1 - 2,18</i>	<i>Ester 2,19 - 3,15</i>	<i>Ester 4,1 - 17</i>	<i>Ester 5 - 6</i>	<i>Ester 7 -10</i>	<i>Ester 9,17 - 9,32</i>
Einstieg in Lektion Material	Wappen 'Herrenfels' gold (Schild)	wir sehen nur Äusseres Spiegel - dunkel (Schild)	3.Strofe Wochenlied rot (Schild)	Kleidung waschen Bild 3-7, weiss (Schild)	In Verbindung mit Gott 5-G's, grün (Schild)	
Bilder	1-1 bis 1-6	2-1 bis 2-6	3-1 bis 3-7	4-1 bis 4-5 3-1, 3-7, 5-1	5-1 bis 5-6 6-1	6-1 bis 6-6
Merkvers	Der Herr ist mein Fels, meine Burg und mein Retter; mein Gott ist mein Fels in dem ich mich berge. Psalm 18,3a [Schl2000]		Gott aber beweist seine Liebe zu uns dadurch, dass Christus für uns gestorben ist, als wir noch Sünder waren. Römer 5,8 [Schl2000]	Die ihn aber aufnahmen und an ihn glaubten, denen gab er das Recht, Kinder Gottes zu sein. Johannes 1,12 [HfA]		Gott aber beweist seine Liebe zu uns dadurch, dass Christus für uns gestorben ist, als wir noch Sünder waren. Römer 5,8 [Schl2000]
Schwerpunkt	1. Teil (Der Herr ist)	2. Teil (mein Schild, ... Burg ...)	Tod Beweis der Liebe	Kinder Gottes werden	Leben als Kind Gottes	
Einstieg ins Thema	Hintergrund zu Mittelalter	Burgherr, Hofnarr, Grafschaften, Wappen	Die Burg, Wohnung und Schutz vor Feinden	Waffen und Rüstung der Ritter	Kleidung, Spiele, Jahrmarkt, Jagd, Landwirtschaft	Aufgabe der Ritter, Ritterrüstung, Ritterschlag
	Moderation Material	Burgherr sucht Knappen Fahne, Schild	Die Burg kennen lernen Burg-Bilder, Schild	Die Waffen kennen lernen Waffen-Bilder, Schild	Alltag im Mittelalter Bilder-Kleidung, Schild	Ausrüstung + Treueschwur Helm, Schild, Waffen
Quiz	Schilder-Quiz	Burgturm-Quiz	Zahlenfeldhaus-Quiz	Burgturm-Quiz	Schilder-Quiz	
Aktivitäten: Einstieg für Einsätze (bis 30 Min.)	Grafschaften	Turmbau mit Klötzchen	Waffen-Memory	-	-	
für Lager und Kinderwochen	'Ritter einkleiden' Stafette	'Angriffe abwehren'	'Turnier mit Waffen'	'Freizeit im Mittelalter'	'einfaches Spiel' s.Mod.	
	Raubzug der Ritter	Burg bewachen	Ritterausbildung	Plumpsack (Lumpe lege)	Ritterschlag s.Moderation	
		Burgturm		Reckordjagd	Hofnarr-Activity	
					Ritterfest mit Ritterschl.	
Bastelarbeiten für Kinderwochen	Badesalz	Helm	Zielscheibe	Steinarbeiten in Schiefer	Ideen zu Farben WLB	
	Wappen als Gp.Zeichen	Schild	Lederarbeiten	Ketten aus Ton	Wappen aus Körnern	
Vertiefung zum abgeben	Heft ab 1.Kl	Buchstabengitter	Begriffe zuordnen	Kreuzworträtsel	Bildrätsel	Buchstabensalat
	Heft bis 1.Kl	Suchbild	9 Unterschiede	Bilder verbinden	Bildreihenfolge	passendes Teil
Bastelbogen	Figuren-Schieber zu Psalm 18 Vers 3a		Palasttor zu Römer 5 Vers 8		Malwettbewerb	

- Zusatzmaterial:**
- Werbematerial (Vorlagen für Flyer, Plakat, Grafiken)
 - Transparent, Namensschilder, Spielmaterial, ...
 - Rittermaterial (Schild, Helm, Schwert, Burgfahne, etc.)
 - Schild / Fahne in Farben des Wortlosen Büchleins
 - Fortsetzungsgeschichte: 'Das Geheimnis der Falkenburg'
 - Vertiefungen in D / GB / F / NL

- Passende Lieder:** *s'git e Stadt vo Gold und Perle (Noten) - Wochenlied / Liedpappe*
a miner Stell
De Name vo Gott isch en starche Turm (**Liedpappe**)
Gottes Segen sei mit dir (Noten)
ich bin nicht allein (Noten)
Danke ich freu mich (Noten)

