

Lektionenreihe ELIA

	1.Lektion	2.Lektion	3.Lektion	4.Lektion	5.Lektion	6.Lektion	
Thema / Lektion	Elia bringt eine schlechte Nachricht	Elia kämpft gegen den Götzendienst	Elia flieht vor Isebel	Elia und Nabots Weinberg	Gott holt Elia in den Himmel	Elia begegnet dem Herrn	
Leitgedanke	Gott kann Dinge tun, die kein Mensch tun kann.	Der Herr ist der einzig wahre Gott.	Der Herr ist geduldig	Gott ist gerecht.	Gott ist immer bei seinen Kindern.	Jesus Christus ist Gottes Sohn.	
Text	1.Könige 17,1-16	1.Könige 18,1-2.17-46	1.Könige 19,1-21	1.Könige 21,1-26	2.Könige 2,1-15	Lk 9,28-36; Mt 17,1-9	
Merkvers	Herr, wie sind deine Werke so gross und viel. (Psalm 104,24 - Lu84)	Herr, wie sind deine Werke so gross und viel. (Psalm 104,24 - Lu84) evt. Jesaja 44,6 (wiederholen mit Bewegungen)	Gnädig und barmherzig ist der Herr,geduldig und von grosser Güte. (Psalm 145,8 - Lu84)	Gnädig und barmherzig ist der Herr,geduldig und von grosser Güte. (Psalm 145,8 - Lu84) evt. 5.Mose 32,4	Ich will dich nicht verlassen und nicht von dir weichen. (Hebräer 13,5 Lu84)	Ich will dich... (Heb 13,5) (wiederholen) Also hat Gott die Welt geliebt, dass er seinen eingebornen Sohn gab, damit alle die an ihn glauben, nicht verloren werden, sondern das ewige Leben haben. (Johannes 3,16 - Lu84)	
Einstieg	Kieselstein-Spiel Leitgedanke	Der wandernde Ring Merkvers mit Bewe- gungen	Puzzle brauchen Ge- duld. Nicht aufgeben als Christ - Merkvers	<i>Beispielgeschichte:</i> 'Das ist ungerecht'	a) 'Wer bin ich?' b) Spiel 'alleingelassen' mit Merkvers	Eigenschaften Gottes: a) <i>Worte entschlüsseln</i> b) Lied 'Gott isch so ...'	
Vertiefungs-Ideen	Wiederholung	<i>Raben-Quiz</i>	<i>Stein-Memory-Quiz</i>	<i>Wanderung zum Horeb</i>	<i>Richtig-Falsch-Quiz</i>	<i>Puzzle-Quiz</i>	
	Spiele	a) Brot+Fleisch für Elia b) Brot schnappen c) Würfelspiel 'Elia...'	a) Elia wo bist du? b) Entscheidungs-Telef.	a) <i>Wanderung Brettspiel</i> b) Tätschle c) Lebensmüde	a) in der Kelter b) Memory N.Weinberg c) Rollenspiel	a) Stabübergabe (Stafette) a) Vorhang fällt b) spanische Wand	
	Bastelarbeit	a) Rabe und Krug mit Buntpapier bekleben b) Rabe an Klammer	a) <i>Elia auf dem Karmel</i> b) Rabe an Klammer fertig basteln	a) Windspiel	a) Memory N.Weinberg	a) Tuch bedrucken b) Lesezeichen mit Merkvers	a) Tuch fertig bedrucken
	Erinnerung (Vers)	a) <i>Rabensatz</i> b) <i>einmaliger Rabe</i>	a) <i>Wolken-Satz</i> b) <i>Elia auf dem Karmel</i>	a) <i>Geduldsspiel- Schachtel</i> b) <i>Labyrinth</i>	a) <i>Weintrauben-Rätsel</i> b) <i>Suchbild 'Weinberg'</i>	a) <i>Kreis-Geheimschrift</i> b) <i>Punkt-Bild anfärben</i>	a) <i>Satz 'entschlüsseln'</i> b) <i>Bilder-Rondellen</i>

- Lieder:** - Min Gott isch so (1,2) - Min Gott isch so (1,2) - Gottes Liebi isch (3) - Wenn de Sturm (4) - Jede Tag und jedi (4,5) - Gott isch so guet (6)
 - Immer auf Gott (1,2) - Immer auf Gott (1,2) - Mir wüssed das (3) - Jede Tag und jedi (4,5) - Gott ist gut zu mir (5)
 - Gott ist stärker (2,4) - Gott ist stärker (2,4) - An der Hand eines (5)

Hinweis: kursiv: im KEB Textheft Elia